Krimidinner zum Ausdrucken · 6–8 Personen

Mord am Weihnachtsabend

The Figgy Pudding Affair

Heiligabend in Holly Lodge. Das Licht geht aus. Der Gastgeber wacht nicht mehr auf.



6–8	≈ 2 Std.	0	1
Personen	Spielzeit	Schauspieler oder Apps	Täter

Mord am Weihnachtsabend · Midwinter Mysteries · nur für private, nicht-kommerzielle Spielrunden

Spielleitung · ohne Spoiler

So wird gespielt

Die Geschichte. Heiligabend in **Holly Lodge**, einem knarzenden alten Landgasthof in England. Er gehört **Thorne & Co.**, dem Hersteller des berühmtesten Weihnachtspuddings im ganzen Land. Ein Schneesturm hat die einzige Straße abgeschnitten, seit 19 Uhr ist die Telefonleitung tot. Bis zum zweiten Weihnachtstag kommt niemand weg und niemand herein.

Vor der Party

Druckt das Set aus (siehe Druckanleitung). Legt fest, wer wen spielt, und schickt jedem Gast ein paar Tage vorher seine **Einladungskarte**, damit genug Zeit fürs Kostüm bleibt. Die Rollenhefte bleiben bis zur Party verschlossen.

Mitspielende

Für den Krimi braucht ihr 6 Rollen. Noel und Jules sind optionale Extras für einen 7. und 8. Gast; ohne sie fehlt nichts Wichtiges.

Die Spielleitung spielt mit

Diese Spielanleitung verrät den Täter nicht. Die Auflösung steht auf einer eigenen Seite. Faltet sie, steckt sie in einen Umschlag und öffnet ihn erst, wenn alle jemanden angeklagt haben.

Runden

Das Spiel besteht aus einer Einführung und drei Runden à etwa 25 Minuten. Zu Beginn jeder Runde liest die Spielleitung den kurzen Text vor und legt die Hinweiskarten der Runde auf den Tisch. Alle lesen nur den Abschnitt ihres Hefts für die aktuelle Runde.

Lügen

Zu den Fakten auf den Hinweiskarten müssen alle die Wahrheit sagen. Ansonsten darf man ausweichen, bluffen und seine Geheimnisse hüten, bis das eigene Heft sagt, dass man sie verraten soll. Nur der Täter darf glatt lügen.

Die Anklage

Nach Runde 3 schreibt jede Person heimlich auf einen Anklagezettel, **wer**, **wie** und **warum**. Lest die Zettel vor und öffnet dann die Auflösung. Ein Punkt pro richtiger Antwort. Wer am besten ermittelt hat, bekommt das letzte Stück Pudding.

Ablauf des Abends

Zeitplan (Vorschlag)

0:00	Ankunft, Getränke, Namensschilder. Alle lesen den Teil *Vor dem Spiel* in ihrem Heft.
0:15	Die Spielleitung liest die Einführung vor.
0:20	Runde 1: Die Leiche in der Bibliothek (≈ 25 Min.).
0:45	Runde 2: Die Durchsuchung (≈ 25 Min.). Ein guter Moment für den Hauptgang.
1:10	Runde 3: Geständnisse (≈ 25 Min.).
1:35	Anklagen, dann die Auflösung (≈ 15 Min.). Pudding servieren!

Die Rollen

Holly Thorne	Barnabys Nichte · Marketingchefin
Nick Frost	Küchenchef in Holly Lodge · Barnabys ältester Freund
Ivy Lane	Barnabys persönliche Assistentin
Rudy Vance	Konkurrierender Süßwarenhersteller
Carol Singer	Familienanwältin · Verwalterin der Thorne-Familienstiftung
Gabe Bell	Barnabys Verlobte(r)
Noel Ashby	Der Dorfpfarrer (optionale Rolle)
Jules Tinsley	Reisende(r) Restaurantkritiker(in) (optionale Rolle)

Alle Rollen können von allen gespielt werden. Namen und Pronomen dürft ihr frei anpassen (aus Nick wird Nicky, aus Gabe wird Gabrielle …).

Druckanleitung

- Alles einseitig auf A4 drucken. Farbe ist schön, aber kein Muss; jede Seite ist auch in Schwarz-Weiß gut lesbar.
- **Einladungen** (2 pro Seite): entlang der gestrichelten Linie ausschneiden.
- **Namensschilder** (8 pro Seite): ausschneiden und anstecken.
- **Rollenhefte** (je 2 Seiten): jede Person bekommt ihr eigenes, in der Mitte gefaltet, mit dem Namen außen drauf.
- **Hinweiskarten**: ausschneiden und in drei Umschläge mit der Aufschrift Runde 1, Runde 2 und Runde 3 stecken.
- **Anklagezettel** (4 pro Seite) und die **Auflösung**, in einem eigenen Umschlag versiegelt.

Inhalt des Sets

Titelblatt · Spielanleitung (ohne Spoiler) · Vorlesetexte · 8 Einladungen · 8 Namensschilder · 8 Rollenhefte · Hinweiskarten: Runde 1, 2, 3 · Anklagezettel · Versiegelte Auflösung

Rollenheft · Vor dem Spiel lesen

Rudy Vance

Konkurrierender Süsswarenhersteller

Wer du bist

Deine Mince Pies sind das zweitbeste Weihnachtsprodukt des Landes. Jedes einzelne Jahr schlägt dich der Pudding von Thorne's bei den Great Festive Food Awards.

Im November hast du Barnaby eine Million Pfund für das Puddingrezept geboten. Er hat dir ins Gesicht gelacht und dir einen Pudding „für die Heimfahrt“ geschenkt.

Dein Geheimnis. Du hast einen ehemaligen Thorne-Mitarbeiter bestochen und dir den Code des Tresors im Arbeitszimmer besorgt (1-2-2-5; Barnaby ist nicht gerade subtil). Während des Stromausfalls bist du mit deiner Taschenlampe ins **Arbeitszimmer** neben der Bibliothek geschlichen, um das Rezept zu fotografieren. **Der Tresor war leer.** In deiner Panik hast du deine gravierte Taschenlampe auf dem Schreibtisch liegen lassen.

Dein Abend, Minute für Minute

21:17	Du lungerst im Flur vor dem Arbeitszimmer herum und siehst Nick mit einem leeren Tablett aus der Bibliothek kommen.
21:20	Du schlenderst in den Salon, um weniger verdächtig zu wirken.
21:30	Licht aus. Perfekt. Du schleichst ins Arbeitszimmer.
21:33	Hinter dem Vorhang im Arbeitszimmer versteckt, hörst du, wie die **Bibliothekstür auf- und zugeht**. Schnelle Schritte eilen an der Tür vorbei Richtung Eingangshalle, und mit ihnen weht ein kräftiger Duft nach **Lavendel**.
21:38	Du schleichst zurück in den Salon, ohne deine Taschenlampe.

RUDY VANCE · WAS DU IN JEDER RUNDE TUST

Deine Runden

Lies immer nur den Abschnitt der Runde, die gerade gespielt wird.

Runde 1: Die Leiche in der Bibliothek

- Behaupte, du warst während des ganzen Stromausfalls im Salon. (Das ist gelogen. Halte es durch, solange es geht.)

Runde 2: Die Durchsuchung

- Wenn die Taschenlampe mit der Gravur **R.V.** gefunden wird, musst du das Arbeitszimmer und den Tresor gestehen.
- Dann erzähl, was du um 21:33 Uhr gehört und gerochen hast: die Bibliothekstür, schnelle Schritte und einen Hauch **Lavendel**.

Runde 3: Geständnisse

- Du bist ein Dieb, kein Mörder. Hilf den anderen, die Puzzleteile zusammenzusetzen.

Dein Ziel. Halte deinen Einbruchsversuch geheim, wenn du kannst, und sorg dafür, dass man dir keinen Mord anhängt, den du nicht begangen hast.

Du bist unschuldig. Du darfst dein Geheimnis hüten, bis dein Heft etwas anderes sagt, aber lüg nie über das, was auf einer Hinweiskarte steht.

Kostümidee: Weste, Einstecktuch, ein breites Lächeln und eine kleine Taschenlampe.

Das war die kostenlose Leseprobe

Das komplette Set enthält alle 8 Rollenhefte, Einladungen, Namensschilder, 15 Hinweiskarten in 3 Runden, Anklagezettel und die versiegelte Auflösung.